

# Perguntas de exames de qualificação

## Computação Gráfica

**Cursos regulares que normalmente engloba:**

- 

**Perguntas:**

- Explique o processo de reduzir e ampliar uma imagem.
- Fale sobre a triangulação de Delaunay. Qual é sua complexidade? No caso de utilizar uma malha de triângulos em um terreno representado por um DEM (o que é DEM?) triangular o domínio usando Delaunay é bom? Por que?
- Defina um filtro Linear Espacialmente Invariante. O que se pode dizer sobre o processo de filtragem no domínio da frequência. Como pode-se caracterizar os filtros baseando-se nas informações de frequência?
- Se um terreno é modelado através de curvas de níveis (amostragem de pontos densa sobre a curva), como pode-se calcular a altura nos demais pontos? Quais as vantagens e desvantagens de se usar uma malha regular para modelar um terreno? Como construir uma superfície em multirresolução? Como um modelo semelhante ao terreno simplifica o processo de visualização?
- O que caracteriza uma transformação projetiva?
- Explique o algoritmo do Pintor. Qual problema que pode acontecer ao usar o algoritmo do pintor? Como pode-se usar composição de imagens para resolver esse problema?